

# Tekmovalne prepozicije

## Liga Ljubljana United

### Uvod:

Pomembno je, da vsi akterji (trenerji, sodniki, zapisničarji, igralci in tudi navijači/starši) razumemo, da gre za RAZVOJNO LIGO imenovano Ljubljana UNITED, v kateri razvijamo v prvi vrsti igralce, takoj za tem mlade trenerje in sodnike ter klubske delavce oz. zapisničarje.

Zato je rezultat v sekundarnem planu, seveda pa k tekmam pristopimo z željo po zmagi in tudi igralce motiviramo v tej smeri. Ni prav, da kogarkoli na ali ob igrišču žar borbe in želje po zmagi ponese do te mere, da na neprimeren način komunicira z osebami, ki so kakorkoli soudeležene pri organizaciji tekme.

Pomembno je, da vemo, da bomo na zaključnem turnirju sodelovali VSI in da tam ne bo nagrad za najboljše ali tolažilnih nagrad za druge.

Pred tekmami bodo dobrodošli dogovori med trenerjema. Dogovor se lahko zabeleži na zapisnik.

### Igrišče

V prvi vrsti organizator razmišlja o varnosti vseh sodelujočih

- Zaščita golov, sten, konstrukcije koša

Igrišče mora biti primerno veliko za igralno kategorijo

- za u15 obvezno možnost meta za tri točke 6.75 iz vseh pozicij na terenu

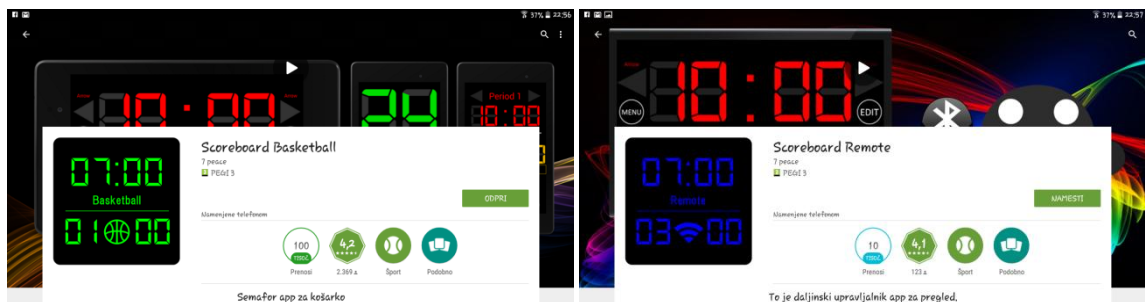
Po dogovoru trenerjev lahko organizirana tudi na zunanjem igrišču, ki mora biti primerno za organizacijo tekme (mere, nova črta za tri točke).

### Osebe za organizacijo tekme:

- vsaj en sodnik, po možnosti eden od domačih trenerjev začetnikov
- en zapisničar
- en upravljalac semaforja oziroma časomerilec

### Zapisničarska miza potrebuje:

- mizo in dva stola (oziroma primerne pogoje za pisati zapisnik in voditi rezultat)
- semafor (lahko tablico, prenosni električni semafor ali semafor na obračanje)
- če ni semaforja z merjenjem časa obvezno nek časomerilec (lahko mobilni), na katerem lahko trener pogleda čas za potrebe menjav ipd.
- stožca za bonus
- predlog: za tablice je na voljo aplikacija Scoreboard Basketball, ki se jo brezplačno naloži preko Trgovina Play. K njej paše še Scoreboard remote, ki se naloži na mobilni in preko bluetootha poveže s tablico.



### Igralni čas:

- tekma se ne sme začeti pred 15:30 uro popoldne
- termin tekme obvezno med tednom v času treninga domače ekipe (ali zamenjava domačina po medsebojnem dogovoru)
- če je termin daljši od 90 minut se lahko trenerja predhodno dogovorita za dolžino tekme in do katerega dela (petine, šestine...) bosta štela aktivni rezultat.
- razdeljen na VSAJ štiri enake igralne enote, po dogovoru med trenerjema
  - o VSAJ štiri zaradi razdeljevanja igralcev v ekipe A-B (ter C in D pri mlajših)
- na 90 minutnem terminu treninga se igralni čas razporedi:
  - o 15 min ogrevanje z raztezanjem
  - o 3 minute pozdrav in zadnji dogovori
  - o 4 x 15 minut igre brez ustavljanja časa
  - o ustavljanje časa zadnjo minuto po dogovoru med trenerjema
  - o 3 x 2 minuti med četrtinami
  - o OT = 3 minute brez ustavljanja ali po dogovoru neodločen rezultat

### Igra:

- U15 žoga 7, U13 žoga 6
- koši 305 cm, pleksi tabla ni nujna
- prvi dve četrtini v obeh kategorijah dve ekipi, A in B
- tretja in četrta četrtina pri U15 poljubna izbira igralcev, pri U13 lahko A in B ali C in D
  - če ekipa nima 10 igralcev, potem lahko en igralec nastopi v največ treh četrtinah
- bonus: U15 peta osebna napaka, U13 sedma osebna napaka
- igralec zapušča igro s štirimi (4) osebnimi napakami
  - zaradi krajšega igralnega časa, razen če se trenerja dogovorita drugače)
- tehnične, namerne, izključujoče vse po pravilih KZS

### Krogi tekmovanja:

1. krog: 4-8 april
2. krog: 11-15 april
3. krog: 18-22 april
4. krog: 25-29 april
5. krog: 2-6 maj
6. krog: 9-13 maj
7. krog: 16-20 maj
8. krog: 23-27 maj
9. krog: 30 maj-3 junij
10. krog: 6-10 junij

### Fairplay do drugih ekip:

V primeru, da bo prišlo do zamujanja tekem zaradi zasedenosti dvorane se trenerja lahko dogovorita za zamenjavo domačinstva.

V primeru, da več trenerjev začuti pri isti ekipi odpovedovanje tekem zaradi slabše angažiranosti trenerja, se to ekipo izključi iz nadaljnjega tekmovanja, vsi rezultati s to ekipo pa se zavedejo z nič točkami.